

Virtuelles Schweißen

Inhalt

Die AR-Ausbildung stellt ein neues Vorbild für die berufliche, technische und industrielle Ausbildung dar. Ein Ansatz der innovative Technologie und Bildung vereint.

Wir verwenden Augmented Reality, also eine Vermischung aus virtueller Welt (beispielsweise virtuelles Werkstück, virtueller Lichtbogen, virtuelle Schweißnaht) mit der realen Welt des Schweißens (beispielsweise nahezu reale Umgebungsbedingungen, vergleichbare Schweißbrenner, identische Handhabung des Schweißers). Dadurch entsteht für den Teilnehmer eine sehr realistische Schweißsituation, die es ermöglicht, dass in der Simulation am Schweißtrainer erlernte Wissen unmittelbar in die reale schweißtechnische Ausbildung in der Schweißwerkstatt zu übertragen.

Folgende Schweißverfahren können virtuell trainiert bzw. angewendet werden:

Lichtbogenhandschweißen (111),
Metall- Schutzgasschweißen (135, 131),
Wolfram- Inertgasschweißen (141) und
Schweißen mit Fülldraht.

Hauptanwendungsgebiete sind

Grundlagentrainings für Auszubildende und Ausbildungsanfänger
Individuelle Trainings für schweißtechnische Einsteiger und Fortgeschrittene
Durchführung von Kompetenzfeststellungsverfahren, z. B. Handfertigkeitsbeurteilungen
Fehleranalyse des praktischen Schweißens bei Abweichungen von Handfertigkeitsvorgaben
Virtuelle Vorführungen, z. B. in der Aus- und Weiterbildung von Schweißaufsichtspersonen oder Schweißwerkmeistern

Entgelt

Lehrgangsentgelt 160,00 Euro

Veranstaltungsnummer

121VS01

Termin

Termindetails

Dieser Tageslehrgang wird individuell angeboten. Termine bitte mit unserem Ausbilder M. Desmer: 02331 92267 164, vereinbaren.

Unterrichtseinheiten

8 Unterrichtseinheiten

Veranstaltungsort

SIHK Akademie gGmbH Bildungszentrum
Eugen-Richter-Str. 110
58089 Hagen

Link zur Veranstaltung

<https://www.sihk-akademie.de/weiterbildung/lehrgang/14501>

